

Projekt pt. „**Digital Civic Participation v2.0**” realizowany jest w ramach europejskiego programu CERV. Inicjatorem projektu jest organizacja Irtea w Grecji, które zaprosiło do współuczestnictwa miasta: Starachowice (Polska), Cinisello (Włochy), Klaipeda (Litwa) oraz Pont (Rumunia). Grupą docelową projektu stanowi młodzież i studenci w wieku 15-30 lat, a także pracownicy gminy, którzy interesują się wykorzystywaniem narzędzi e-partycypacji. Priorytetem projektu jest zastanowienie się nad tym jak pandemia COVID-19 wpłynęła na życie społeczeństwo lokalnego. Kluczowe było wówczas wykorzystanie przez władze nowych narzędzi cyfryzacji, aby umożliwić mieszkańcom czynny udziału w sprawach lokalnych. DCP2 v2.0 chce przyrzeć się relacji między korzystaniem z narzędzi uczestnictwa cyfrowego, a demokracją. Jednym z głównych celów projektu jest unowocześnienie edukacji obywatelskiej, co skutkować będzie większą aktywnością młodzieży w życiu społecznym.

Cele projektu:

- analizowanie oraz monitorowanie istniejących już metod i narzędzi wykorzystywanych do e-uczestnictwa,
- szkolenia i edukacja młodzieży oraz pracowników gminy na temat wykorzystywania narzędzi i koncepcji e-partycypacji oraz e-demokracji,
- dzielenia się dobrymi praktykami dotyczącymi używania narzędzi uczestnictwa cyfrowego w poszczególnych miastach europejskich,
- identyfikowanie lokalnych problemów i wspólne poszukiwanie rozwiązań,
- zwiększenie poziomu uczestnictwa obywateli UE za pomocą rozwiązań cyfryzacji.

Zwieńczeniem projektu będzie opracowanie podręcznika na temat narzędzi i metod stosowania e-partycypacji oraz jego skutków zarówno pozytywnych jak i negatywnych.

Partnerzy projektu

Sport i rekreacja

Published: Friday, 17 June 2022 10:24

Hits: 28639

Projekt jest w 100% finansowany z Programu CERV.